



# 第六章 模态逻辑初步

# 参考文献

- 周北海 《模态逻辑导论》
- 北京大学出版社 1997

# 要点

- 模态方阵
- 模态逻辑语形学
- 模态逻辑语义学



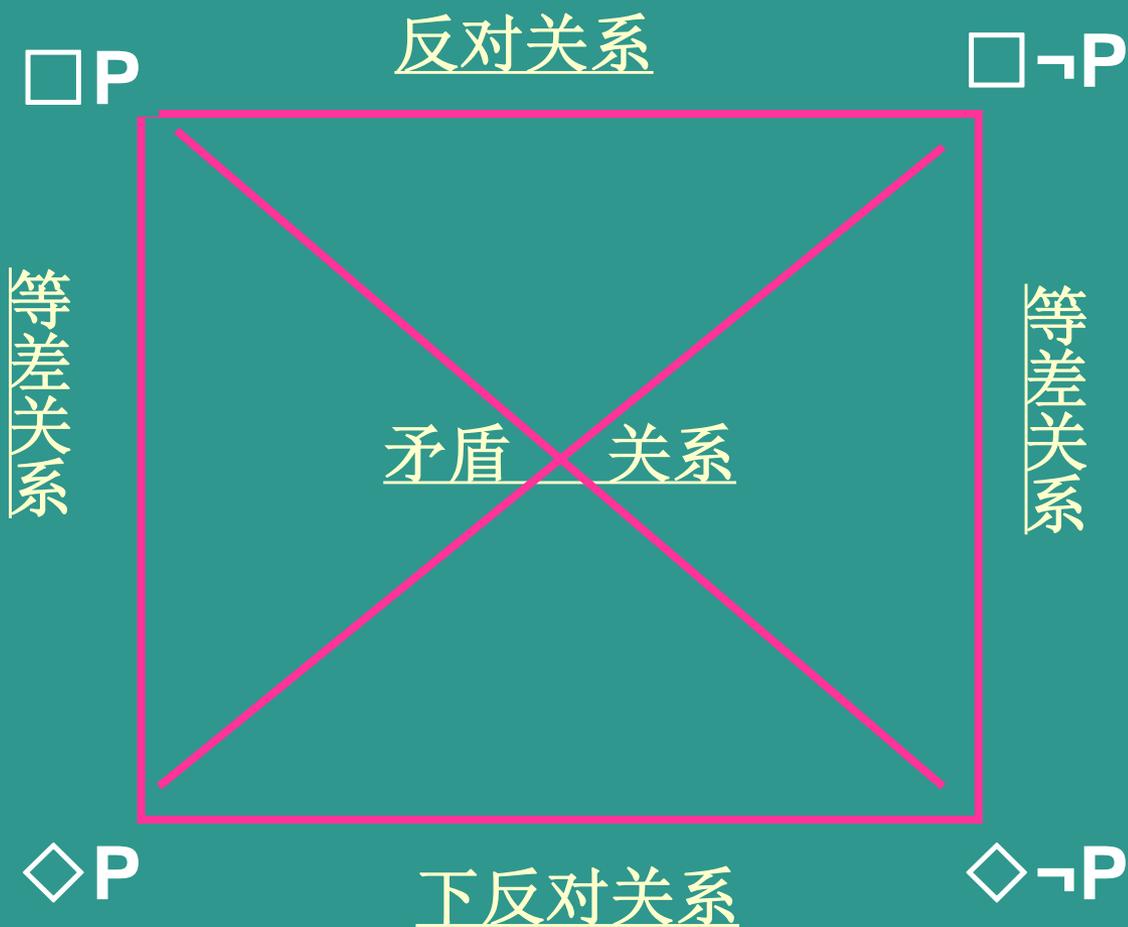
# 1. 模态方阵

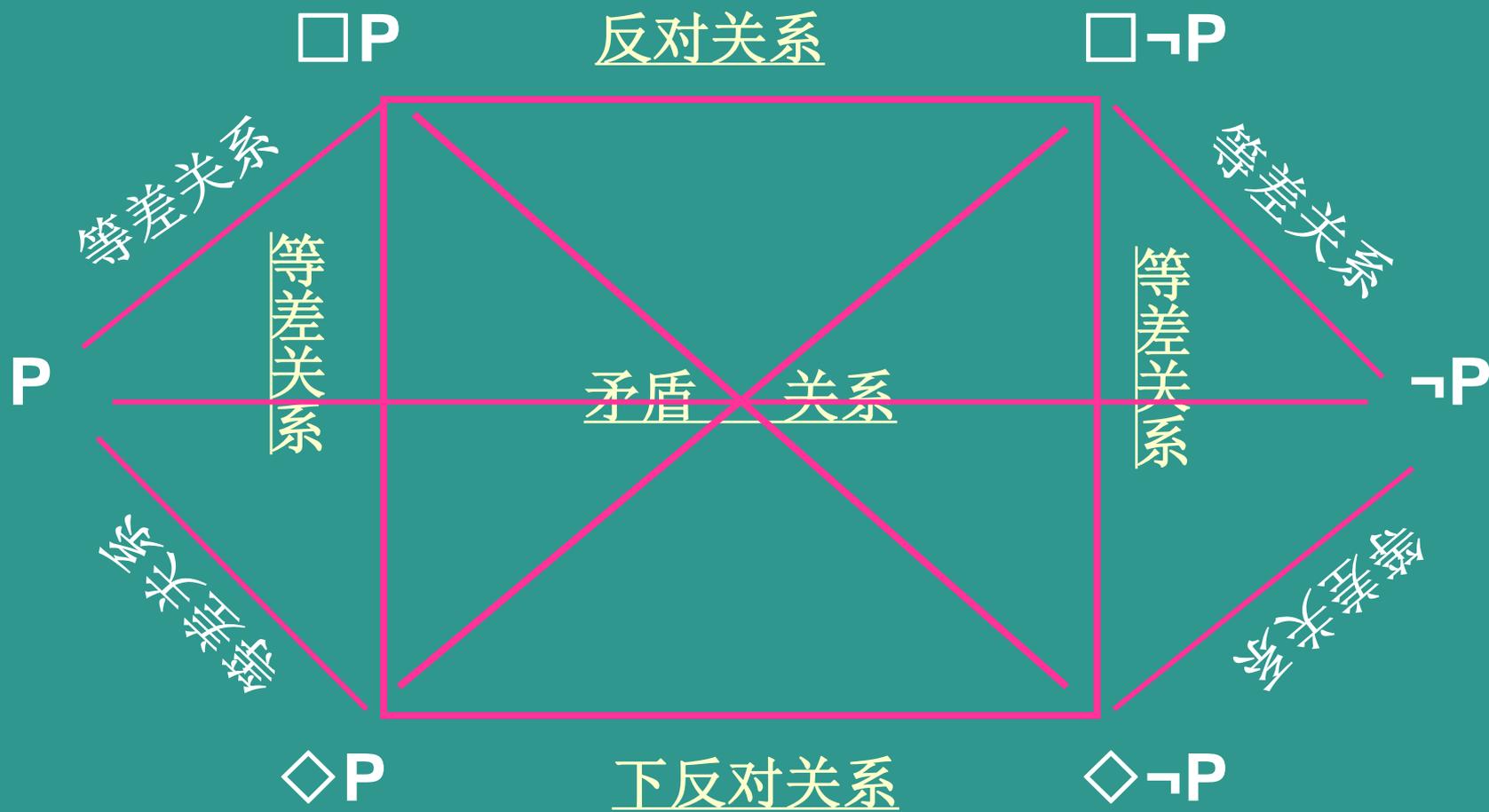
# 模态命题

1. 明天**可能**有海战。
2. 他**不可能**被推举为我们学校的校长。
3. 这是**必然**的，穷人会越来越穷，富人则越来越富。

运动促进健康是必然的。	$\Box P$
运动不促进健康是必然的。	$\Box \neg P$
运动促进健康不是必然的。	$\neg \Box P$
运动不促进健康不是必然的。	$\neg \Box \neg P$
运动促进健康是可能的。	$\Diamond P$
运动不促进健康是可能的。	$\Diamond \neg P$
运动促进健康不是可能的。	$\neg \Diamond P$
运动不促进健康不是可能的。	$\neg \Diamond \neg P$

# 亚里士多德模态方阵





# 模态命题之间的关系

$$\blacksquare \Box p \leftrightarrow \neg \Diamond \neg p$$

$$\blacksquare \Diamond p \leftrightarrow \neg \Box \neg p$$

$\Box$ 和 $\Diamond$ 可以相互定义，所以在 $\Box$ 和 $\Diamond$ 中只要任取一个，另一个便可通过定义得到。



## 2. 模态逻辑语形学

# 模态逻辑的语言

- 模态命题逻辑（ML）的语言是经典命题逻辑CL语言的扩展。
- 由命题变元，命题联结词，模态算子这三类语言要素构成，另外加上模态公式的形成规则。

# 基本符号

- 命题变元:  $p, q, r, \dots$ , 它们代表不可分解的命题
- 命题联结词: **CL**语言的命题联结词都是**ML**语言的命题联结词, 它们分别是一元联结词 $\neg$ 和二元联结词 $\wedge, \vee, \rightarrow$ , 和 $\leftrightarrow$
- 模态运算符:  $\square, \diamond$

# 模态命题公式的形成规则

## ■ CL语言的扩展。

1. 任一命题变元是公式；
2. 如果 $p$ 是公式，则 $\neg p$ 是公式；
3. 如果 $p$ ， $q$ 是公式，并且设 $\cdot$ 为二元联结词，则 $p \cdot q$ 也是公式；
4. 如果 $p$ 是公式，则 $\Box p$ ， $\Diamond p$ 也是公式。

# 模态命题逻辑的推理规则

1. CL中的分离规则MP
2. 严格等值置换规则SEQ
3. 必然规则：若断定公式 $p$ ，可断定 $\Box p$

# 模态命题逻辑公理

1. CL中的所有公理
2. 依据不同的给定公理，形成不同的模态命题逻辑

# K系统

## ■ ML形式语言

1. 经典命题逻辑CL语言+ $\diamond$ =ML语言
2. 初始符号:  $\neg, \wedge, \diamond,$
3. 依据初始符号定义的符号:  $\vee, \rightarrow, \leftrightarrow, \top, \perp$
4.  $\square = \text{df } \neg \diamond \neg p$

## ■ 公理

1. 经典命题逻辑CL的公理
2. K公理:  $\square (p \rightarrow q) \rightarrow (\square p \rightarrow \square q)$

## ■ 推理规则

1. 分离规则
2. 一致性替换规则
3. 必然规则: 断定公式 $p$ , 可断定 $\square p$

# 广义模态

- 将模态逻辑与模态算子进行推广：
- 道义逻辑：应该（O）、允许（P）
- 认知逻辑：知道（K）  
相信（B）
- 时态逻辑：过去一直（H）、曾经（P）  
将来一直（G）、将会（F）

# 知道逻辑——引入模态算子“K”

■ 知道逻辑特征公理:

■ K:  $Ka(p \rightarrow q) \wedge Ka(p) \rightarrow Ka(q)$   
若a知道 $p \rightarrow q$ 与 $p$ , 则a知道 $q$

■ T:  $Ka(p) \rightarrow p$   
若a知道 $p$ , 则 $p$ 为真

■ D:  $\neg Ka(p \wedge \neg p)$   
认知主体不知道相互矛盾的事, 即相互矛盾的事在认知主体那里不真

■ 4:  $Ka(p) \rightarrow KaKa(p)$   
若a知道 $p$ , 则他知道他知道 $p$

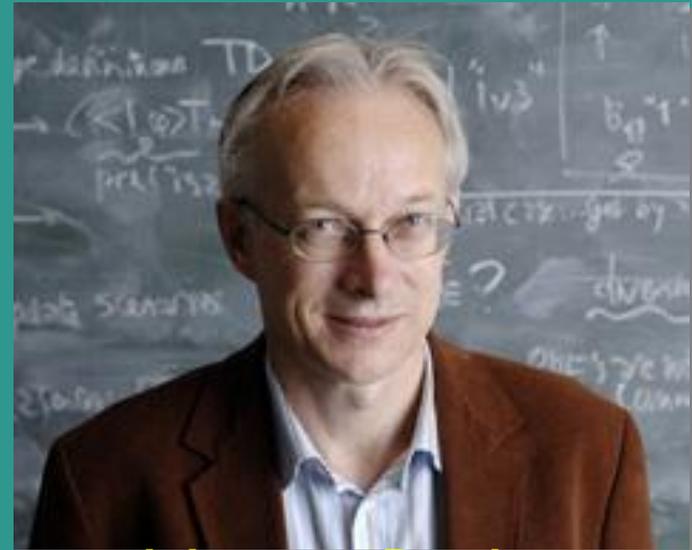
正反省公理

■ E:  $\neg Ka(p) \rightarrow Ka(\neg Ka(p))$   
若a不知道 $p$ , 则他知道他不知道 $p$

负反省公理

# 动态认知逻辑

- Dynamic Epistemic Logic
- Springer, 2008



**Johan van Benthem**

# 3. 模态逻辑语义学

# 可能世界

- 一个世界是可能的，当且仅当不包含逻辑矛盾。
- 可能世界有无限多个。
- 我们生活在其中的现实世界是所有可能世界中最好的世界。



Leibniz, 1646-1716

# 可能世界

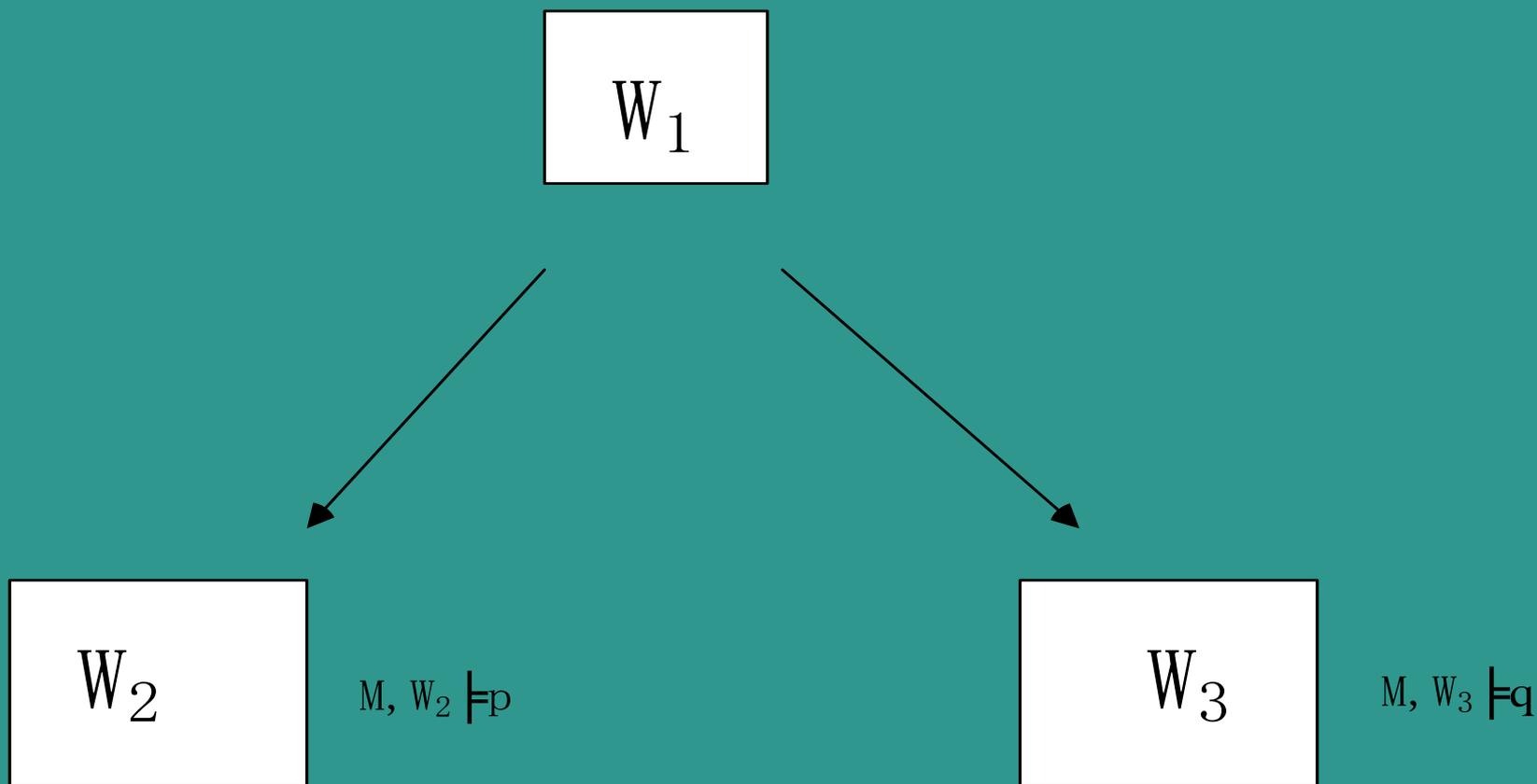
- *可能世界恰恰就是我们在学校所学的那个概率的微型世界的扩充——，可能世界完全是世界可能会采取的各种方式，或者是整个世界的状态或者历史。（克里普克）*
- 可能世界是事物或对象的各种可能状态。

# 可能与必然

- 定义1:  $\Box A$ 是真的, 当且仅当,  $A$ 在每一个可能世界中都是真的。
- 定义2:  $\Diamond A$ 是真的, 当且仅当,  $A$ 在某个或某些可能世界中是真的。

# 模型真图表表示法

- 一个三可能世界成员模型M图:



# 图表说明

1.  $w_1, w_2, w_3$ 是M中的可能世界成员。
2. 图中箭头表示 $w_1$ 可通达 $w_2, w_3$ , 即 $w_1 R w_2, w_1 R w_3$ ;  $w_2$ 和 $w_3$ 之间没有可通达关系。
3.  $w_2$ 和 $w_3$ 旁的符号表明: 命题p在模型M中的 $w_2$ 为真; 命题q在模型M中的 $w_3$ 为真。

# 几个结论

- 因为  $M, w_2 \models p$ , 所以有  $M, w_2 \models p \vee q$
- 因为  $M, w_3 \models q$ , 所以有  $M, w_3 \models p \vee q$
- 因为从  $w_1$  可通达的所有可能世界都有  $p \vee q$  为真, 所以有  $M, w_1 \models \Box (p \vee q)$